

Rozvrh hodin

Procvičování - předměty, rozvrh hodin

Anglický jazyk, 4. ročník ZŠ
Radek Bouda

Anotace

Tento digitální učební materiál je určen pro žáky čtvrtých ročníků základních škol.

Na snímku 4 mají žáci za úkol přeložit české výrazy do křížovky.

Na snímku 5 žáci hledají v osmisměrce výrazy spojené se školou.

Na posledním snímku je aktivita, kterou žáci nemusí vypracovat přímo u tabule, mohou ji však využít (pro poznámky).

Doplňování může probíhat elektronickým perem či klasickým fixem přímo na tabuli (do prezentace).

2. Rozvrh hodin – the timetable

Töyrynmäki Primary School
Töyrynmäentie 8
00740 Helsinki
Finland

TIMETABLE Form 4A

Teacher: Mr. Petri Kivutu

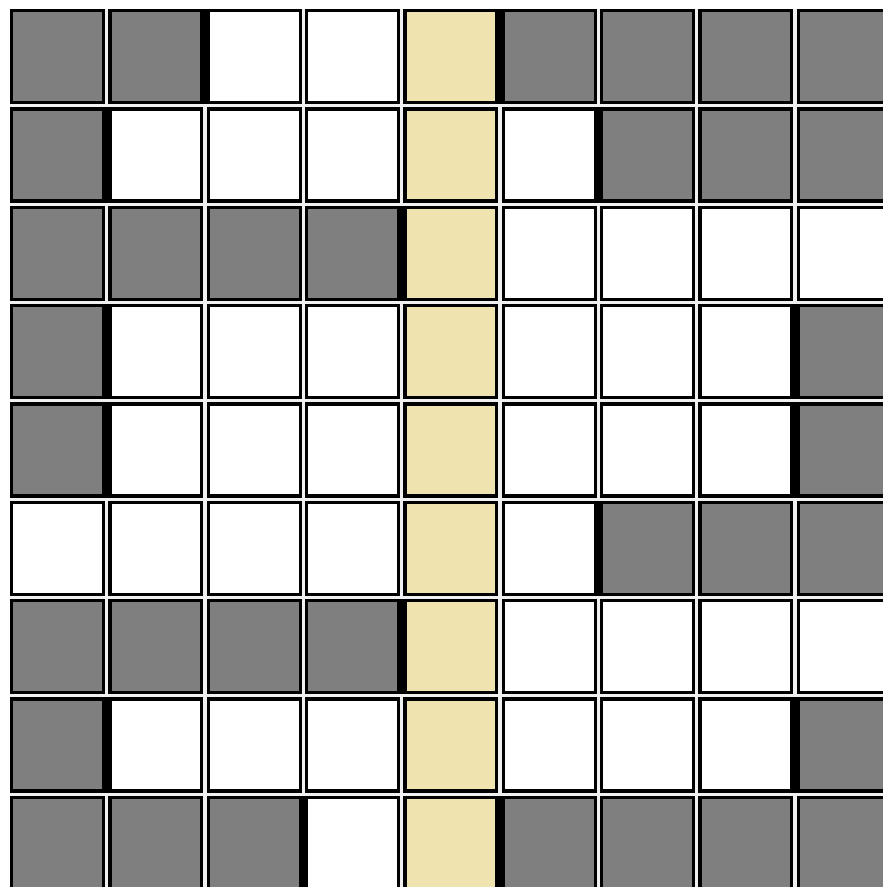
Autumn Term: 15th August to 22nd Oct. 2006
Spring Term: 8th Jan. to 2nd June 2007

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
8.00-8.45	German	Art		ICT	
8.45-9.30	Mathematics $4+3=7$	Art		English	German
9.30-10.00	Break	Break	Break	Break	Break
10.00-10.45	Finnish	Finnish	Natural and Environmental Studies	Mathematics $4+3=7$	PE
10.00-11.30	English	Mathematics	Mathematics $5+5=10$ $4+3=7$	Natural and Environmental Studies	PE
11.30-12.00	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch	Lunch
12.00-12.15	Break	Break	Break	Break	Break
12.15-13.00	Finnish	Metal & Woodwork	Music	Finnish	Religion/Ethics
13.00-13.15	Break	Break	Break	Break	
13.15-14.00	Natural and Environmental Studies	Needlework	Music	Elective Subjects (Acting and Filming/ Dance/Handwork)	
14.00-14.45				Technological Design Ball Games	

Danieli: 10, Sara: 11.

3. Slovíčka

Doplňte křížovku.



výtvarná výchova

hudební výchova

matematika

přírodověda

vlastivěda

pondělí

přestávka

angličtina

tělesná výchova

4. Osmisměrka

Nalezněte 9 slovíček spojených se školou.

E	H	Q	V	F	B	T	T	G	F
N	I	S	L	R	P	R	S	I	G
G	S	O	N	O	A	D	R	Z	L
L	T	W	A	M	O	N	E	R	I
I	O	C	V	A	B	H	H	T	L
S	R	V	U	T	O	C	C	A	G
H	Y	Q	I	H	T	I	A	S	Q
H	S	P	P	S	S	C	E	D	G
H	E	P	H	U	C	X	T	R	O
N	N	R	M	C	P	A	V	V	R

5. Activity

- S pomocí učebnice si udělejte anglickou verzi svého rozvrhu hodin.

Zdroje obrázků

<http://www.stykk.is/>